
ジグソーアイランド
Japan Graffiti
PlayStation
日本一
SOFT WARE

日本一 SOFT WARE

この度は日本一ソフトウェアのプレイステーション用ソフト「ジグソーアイランド～Japan Graffiti～」をお買い上げいただき誠にありがとうございました。ご使用前に「使用上の注意」、「取り扱い方法」など、解説書をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみ下さいますようお願いいたします。
なお、この解説書は、大切に保管してください。再発行はいたしませんので、あらかじめご了承下さいますようお願いいたします。

# CONTENTS



For Japan Only | プレイヤー 1~2人 | メモリーカード 1ブロック | マウス対応 | マルチタップ対応 1~4人

SLPS 00473

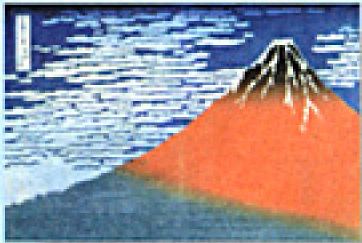
## ゲームの説明

大好評だった「ジグソーワールド」。それが「ジグソーアイランド」となり、パワーアップして帰ってきました。美しい写真やイラストが150枚。今回のテーマは「日本」。伝統的な、かっこいい、かわいい、シブい、身近な、現代の、などなど、いろいろな角度から「日本」をとらえました。

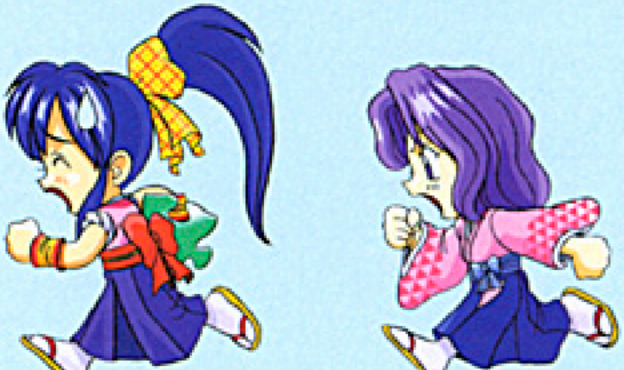
また、「スピード対戦」に加えて「サンドイッチ対戦」が加わり、さらに楽しく、熱いゲームになりました。

お一人で、大切な人と、あるいはご家族で心ゆくまでお楽しみください。



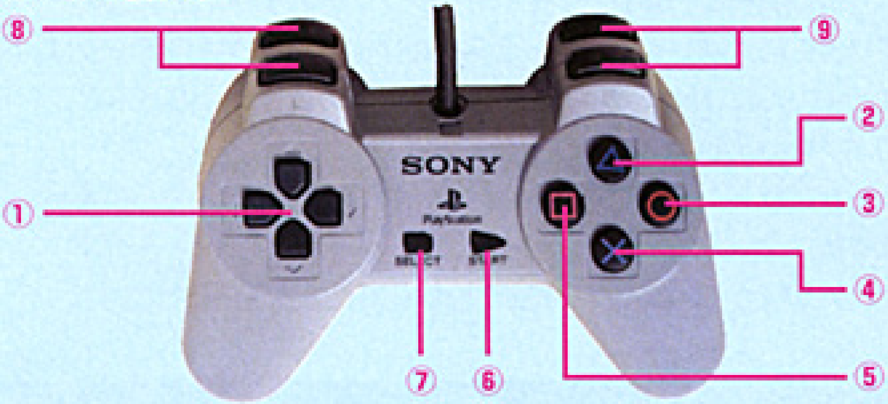






# 操作方法

## ●コントローラの使い方




| | |
|---|---|
| ① 方向キー | 指カーソルを移動させます。 |
| ② △ボタン | ピースを回転させます。 |
| ③ ○ボタン | 「決定ボタン」として使用します。<br>ピースをつかんだり置いたりします。<br>またストーリーを進行させる場合にも使用します。 |
| ④ ×ボタン | 「キャンセルボタン」として使用します。<br>また、ピースをつかんでいるときに×ボタンを押すとピースを手放します。 |
| ⑤ □ボタン | 使用しません。 |
| ⑥ スタートボタン | ポーズをかけます。もう一度押すとポーズを解除します。 |
| ⑦ セレクトボタン | 使用しません。 |
| ⑧ L1/L2 ボタン | 押しているあいだ、カーソルの移動のスピードが上がります。 |
| ⑨ R1/R2 ボタン | 押しているあいだ、カーソルの移動のスピードが上がります。 |

## ●マウスの使い方

**① 左ボタン** 「決定ボタン」として使用します。
ピースをつかんだり置いたりします。
またストーリーを進行させる場合にも使用します。

**② 右ボタン** 「キャンセルボタン」として使用します。
「ピース回転あり」設定の場合、ピースを回転させます。
「ピース回転なし」設定の場合、ピースを手放します。

※「ピース回転あり」設定でピースを手放す方法
フィールド外(パズル枠の外)で、左ボタンを押すと
ピースを手放すことができます。



マウス

## ●メモリーカードの使い方

「ふつうなジグソー」「それゆけぱずる同好会」モードで、データの保存ができます。

「ふつうなジグソー」モードでは、組み立て途中の状態をセーブすることができます。




・ゲーム中にポーズをかけて、
セーブします。

メモリーカードは、必ず差込口１に挿入してください。



メモリーカード

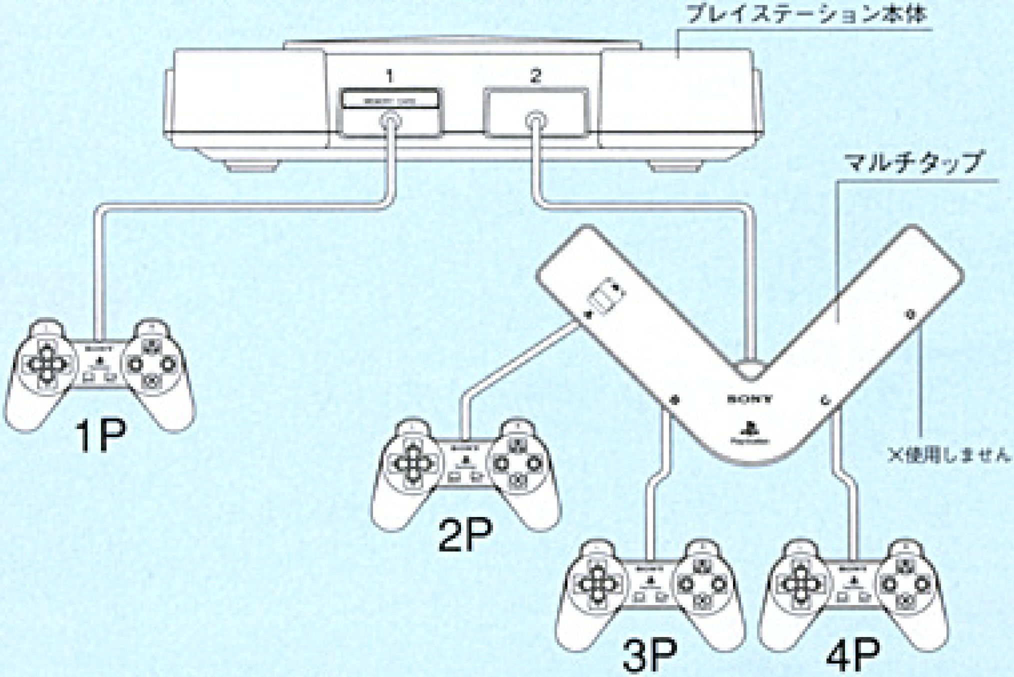
ご注意：セーブやロードの最中のメモリーカードの抜き差しはおやめください。

# 操作方法

## ●マルチタップの使い方

「ふつうなジグソー」モードでは、別売りのマルチタップを使用して４人までプレイすることができます。

マルチタップは、コントローラ端子２に接続して使用します。




※マルチタップ使用時のご注意

マルチタップにコントローラ等を接続する場合、必ずマルチタップ側のコントローラ端子Ａにコントローラ等を接続してから、残りのコントローラ等をＢ、Ｃ、の各端子につないでください。

タイトル画面の時、ボタンを押してください。ゲームモードの選択画面に変わります。この時、指カーソルを移動させ、遊びたいモードを選択し、決定ボタンを押すと、各ゲームモードが始まります。




※「スピード対戦」「サンドイッチ対戦」をプレイするには、コントローラ２つかマウス２つ、またはコントローラとマウス１つずつ必要です。
また、「ふつうなジグソー」モードを３人以上でプレイするには、別売りのマルチタップが必要です。

# ふつうなジグソー

「ふつうなジグソー」モードでは、まず「はじめから」か「つづきから」を選択します。




**はじめから**……ゲームは最初から始まります。
**つづきから**……前回セーブしたところからゲームが始まります。

## パズル選択画面




### 絵柄の選択

画面に表示されている５枚の中から指カーソルを使って選択します。矢印のボタンを選択した場合は、ほかの５枚から選ぶことができます。
完成させたことのある絵柄には、各絵柄のピース数表示の下にレ点が表示されます。

### 現在のルール

現在、選択されているルールが表示されています。

### ルール設定

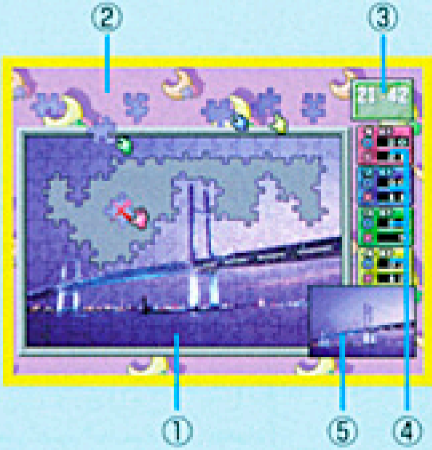



選択するとルール設定画面に変わります。
ルール設定画面ではピース枚数（24Ｐ･96Ｐ･150Ｐ）の選択やピースラインの有無、ピース回転の有無などが設定できます。
画面内の「決定ボタン」で決定して、パズル選択画面に戻ります。

### タイトルへ

タイトル画面へ戻ります。

## ゲーム画面の説明




### ①フィールド

ピースを置き、絵柄を完成させるための場所です。

### ②ピース選択エリア

フィールドに持っていきたいピースを選択します。

### ③所要時間

ジグソーパズルの作成にかかっている時間が表示されます。
この部分にカーソルを移動し、「決定ボタン」を押すとポーズをかけることができます。
また、ポーズ中にセーブや絵柄選択に戻ることができます。

### ④正解数

正解した数や、間違ってピースを置いた数が表示されます。

### ⑤完成図

完成したときの絵が表示されています。
指カーソルが絵柄の上に来たら、完成図は小さくなります。



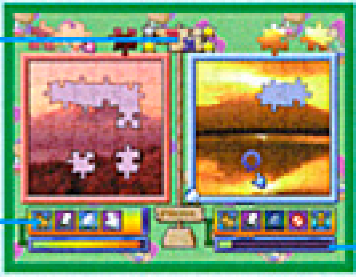
# スピード対戦・サンドイッチ対戦

## スピード対戦

前回の「ジグソーワールド」でおなじみのスピード対戦です。
選択エリアのピースをつかんで、フィールドに絵柄を完成させてください。早く３枚完成させたものが勝ちです。

①
②



⑤
④

③

## サンドイッチ対戦

新登場のサンドイッチ対戦です。選択エリアのピースをつかんで、フィールドにピースを置いてください。相手の置いたピースは各プレイヤーカラー（1P 赤・2P 青）で自分のフィールド内に表示されています。相手のピースを縦・横・斜めに挟むと、自分のピースに変わります。一枚の絵を完成させたとき、自分のピースが相手よりも多かったらその勝負は勝ちとなります。最終的には先に二勝した方が勝ちとなります。
※ 自分または相手のピースがヒックリ返っている間は、ピースを置くことができません。

①
②



⑤
④

③

## パズル選択画面

①絵柄の選択　画面に表示されている３ジャンルの中から指カーソルを使って選択します。
矢印のボタンを選択した場合は、ほかのジャンルの中から選ぶことができます。

②ルール設定　1P・2P それぞれのルールが設定できます。
●ピース回転の有無　●パワーゲージの減り方の速度設定
●ピースラインの有無……サンドイッチ対戦は共通の設定になります。

## ゲーム画面の説明

③パワーゲージエリア　タイマーになっていて、時間が経つとパワーが減っていきます。ピースを正しい位置に置くと残っているパワーが、アイテムエリアに加算されます。
一定のパワーがアイテムエリアにたまるとアイテムが使えるようになります。

④アイテムエリア　使えるアイテムが表示されます。カーソルで選ぶとアイテムが使えます。

⑤看板　スピード対戦の時は現在プレイしているパズルの置いてあるピース数が、サンドイッチ対戦の時は現在プレイしているパズルの残りのピース数が表示されます。

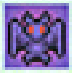
## アイテムについて


**イヌ**‥‥つかんだピースの正解位置を教えてくれます。（回数制限）


**ふで**‥‥ピースの置かれていないところに、絵柄を書いてくれます。（一定時間）㋜


**リバース**‥‥相手のカーソルの移動を上下・左右反対にしてしまいます。（一定時間）


**イカ墨**‥‥相手のピース選択エリアのピースを真っ黒にしてしまいます。（一定時間）


**こうもり**‥‥相手のアイテムパワーを全部吸い取ってしまいます。㋜


**ミラー**‥‥相手のからの攻撃を跳ね返してくれます。（一定時間内に１回）㋜


**ストップ**‥‥相手のカーソルを断続的に停止させます。（一定時間）


**スピード**‥‥相手のカーソルの動きが極端に早くなります。（一定時間）㋜


**猫**‥‥相手のはめたピースを全部はじきとばしてしまいます。㋜


**からくり人形**‥からくり人形が出てきてパズルを組むのを手伝ってくれます。（一定時間）㋜

㋜印のアイテムはスピード対戦のみになります

## それゆけばずる同好会



ここは日本によく似た世界「ジャポネス王国」。

晶「…って飛鳥、すっごく無理な設定…」げしっ!

「いたーい!」

このジャポネス王国のとある学び舎「じゃぽねす第壱高等学校」で、我らが主人公「飛鳥」が非公式に結成した「ばずる同好会」を正式に認めてもらう為、宿敵生徒会へ殴り込みをかけようと立ち上がった。

晶「殴り込みはマズイんでは……」

はたして飛鳥率いる「ばずる同好会(現在、会員２名)」の未来はいかに!!

### 登場人物ちょっと紹介



**飛鳥**（あすか）

本編の主人公。男勝りな女の子。

「みんな!ばずる同好会をよろしくね!

と言ったところで……晶! 生徒会へ行くわよ!!

三度目の正直っていうし、今度こそ OK もらうんだから。」

**晶**（あきら）

飛鳥の幼なじみでつっこみを入れる役。

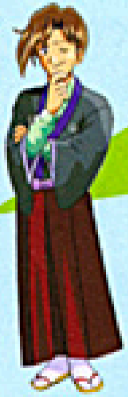
飛鳥以上の明るい性格。

「飛鳥ぁ～、二度あることは三度あるってのもあるわよ。もしかしたら……

一度やったら止められないとか…」どげし!

「いったーい!!」





### 遠条（おんじょう）

生徒会長。クールな二枚目のはず……
「私が生徒会長の、お・ん・じょ・う　だ!
えんじょうではないので注意するように。」



### 琴音（ことね）

飛鳥を慕い追いかけ回す下級生。
「おねーさまーっ!!」



### 春霞（はるか）

少々タカビーな性格。飛鳥をライバル視している……
「ちょっと!飛鳥さんよりあつかいが悪くありませんこと!!」



### 藤倉（ふじくら）

会長から伝言を頼まれ巻き込まれた人。
ごく普通の生徒。



### 有月（ありづき）

飛鳥を怪しげな実験の実験台にしようとしている、
ちょっと危ない先輩。
「飛鳥君! 気分がスッキリする機械（物質転送装置）の
栄誉あるモニター第一号に君が選ばれたんだ!」



### 水無川（みながわ）

飛鳥の担任。おっとりしていて少々ぼけた感じ。よく生徒と間違えられる。
「……生徒じゃないのに……」

# 展覧会

ジグソーアイランドで作成した写真やイラストを150枚、テレビ画面で鑑賞できます。今回は高解像度モードで展覧会を作成しました。美しい写真やイラストをお楽しみください。



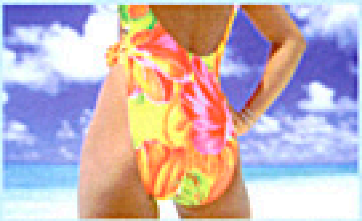

## 絵柄の選択

画面に表示されている5枚の中から指カーソルを使って選択します。
矢印のボタンを選択した場合は、ほかの5枚から選ぶことができます。

自分で選択した絵から展覧会のスタートです。
一定時間で次の絵柄が表示されていきます。
「決定ボタン」を押すと、すぐに次の絵柄が表示されます。
「キャンセルボタン」を押すと、絵柄の選択に戻ります。








## 使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

## 健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。



株式会社　日本一ソフトウェア
〒504-0903 岐阜県各務原市蘇原月丘町3丁目17番
カスタマーサポート：TEL0583-71-7239/FAX0583-71-7212
受付時間　A.M.9:30~P.M.5:00（土日祝日を除く）

SLPS 00473 (NPS 035800)